



Colegio Valentín Letelier
Balmaceda 3680
La Serena

Profesora: Georgina Díaz
Asignatura: Tecnología
3° Básico

GUÍA DE TECNOLOGÍA N° 2

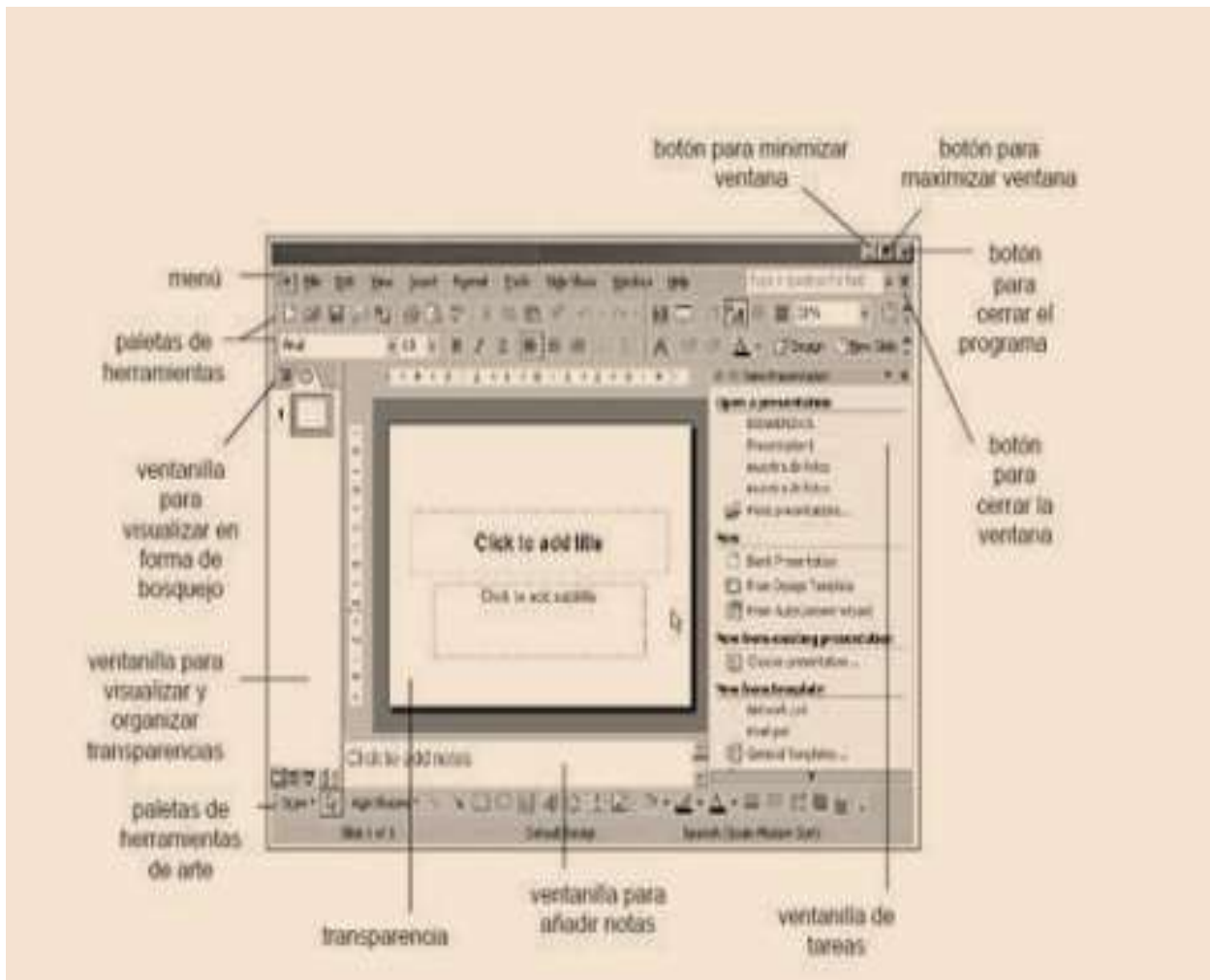
Objetivo: OA 5. Usar software para organizar y comunicar ideas e información con diferentes propósitos mediante: programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros hojas de cálculo para ordenar datos y elaborar gráficos simples.(OA 5)

Objetivo de la guía: Identificar a través de imagen y dibujo un software y el teclado del computador.

Nombre _____ 3° Básico Fecha _____

Lee atentamente y pega en el cuaderno o archiva esta ficha en un archivador.

OPCIONES DE UN SOFTWARE



1.- Observa la imagen presentada, aquí están presente los botones necesarios para trabajar en un computador.

¿Cuáles reconoces de ellos?

2.- Dibuja en una hoja horizontal el teclado del computador, hazlo con cuidado y procura dibujar bien todas las teclas , con sus letras, números y símbolos.