



Colegio Valentín Letelier
Balmaceda 3680
La Serena

Profesora: Georgina Díaz
Asignatura: Tecnología
3° Básico

GUÍA DE TECNOLOGÍA

Objetivo: OA 5. Usar software para organizar y comunicar ideas e información con diferentes propósitos mediante: programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros hojas de cálculo para ordenar datos y elaborar gráficos simples.(OA 5)

Objetivo de la guía: Conocer brevemente. avances tecnológicos

Nombre _____ 3° Básico Fecha _____

Lee atentamente

1,- ¿CONOCES LA HISTORIA DE LA COMPUTACION?



Las primeras computadoras se encontraban en cuartos grandes en bajas temperaturas

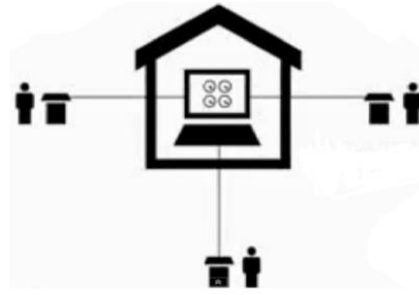
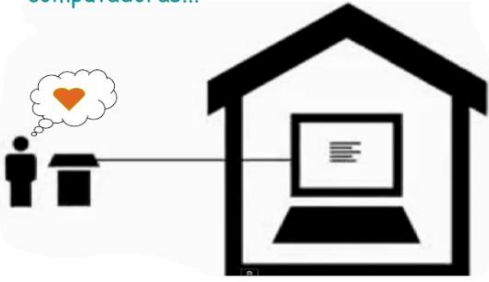


Se encontraban en estos cuartos frios por que para programarse se necesitaba tener contacto directo con dicha computadora....

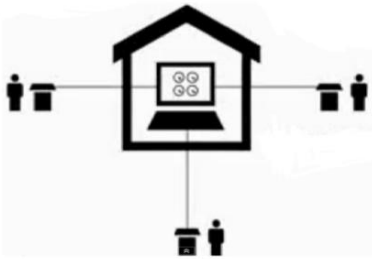


Y claro que era molesto para los programadores

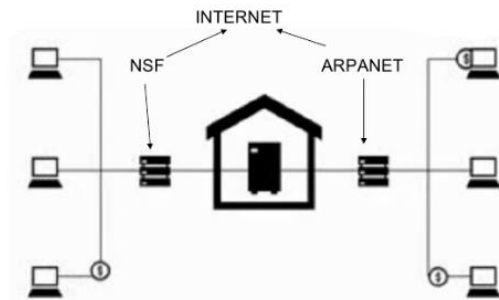
Pero en 1957 una conexión remota fue creada para que los programadores pudieran trabajar indirectamente con las computadoras...



y claro... Estados Unidos no se quedó atrás y en la guerra fría crearon una red militar llamada ARPANET (en 1969)



Tiempo después esta red dejó de tener interés militar y se utilizó para fines...



El 28 de febrero de 1990 el sistema ARPANET fue removido pero ya estaba listo para su uso el INTERNET

COLOREAAAA!



2.-AHORA QUE CONOCES UN POQUITO DEL COMPUTADOR, DIBUJA TODOS LOS ELEMENTOS QUE HOY TE SIRVEN PARA COMUNICARTE CON TUS AMIGOS Y FAMILIARES (COLOREALOS)



3.- Piensa y responde, ¿Cómo crees que sería el mundo sin la computación y otros medios de comunicación?
