



GUÍA DE APRENDIZAJE N 3

Nombre:.....

Objetivos de aprendizajes

OA 3 Crear proyectos visuales basados en diferentes desafíos creativos, utilizando medios contemporáneos como video y multimedia.

Objetivo de la guía: Identificar recursos artísticos como herramientas de expresión artística

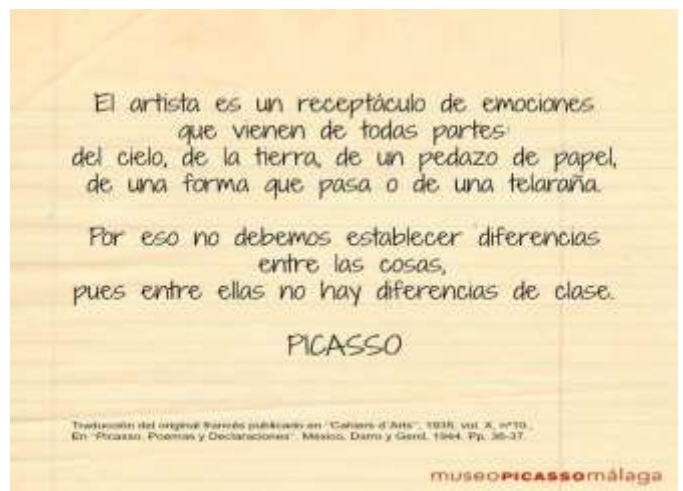
Definamos los siguientes conceptos en el ARTE, para desarrollar la siguiente nueva actividad

SENSACION: se le llama a la impresión que produce una cosa por medio de los sentidos, es decir, es la respuesta inmediata que dan los órganos sensoriales ante la recepción de un estímulo.

Capta diferentes cualidades del objeto o fenómeno del medio interno o externo.

EMOCION : Y es el observador con su propio sentido de vida, que responde a la obra de **arte** a través de una reacción inmediata a manera de sensación emocional, reaccionando de manera positiva, negativa o indiferente

IDEA : Representación mental de algo, ya sea material o inmaterial, real o imaginario, concreto o abstracto, a la que se llega tras la observación de ciertos fenómenos, la asociación de varias representaciones mentales, la experiencia en distintos casos, etc



Revisa atentamente estos enlaces

Video 1: video arte – mariposas – leo design https://youtu.be/GiA_ZuJN_QA

Video 2: video clip – yo perreo sola – bad bunny <https://youtu.be/GtSRkWDcaZM>

Video 3: video publicitario – lupo – productora audio Barcelona. <https://youtu.be/GtSRkWDcaZM>

Video 4 : video documnetal – INDIA Corto documnetal <https://youtu.be/uF4Lu0so4D0>

Actividad

1.- argumenta y explica por video las sensaciones, emociones e ideas que les generó.

Video 1 :

Video 2:

Video 3:

Video 4:

2.- Compara los propósitos para los que fueron creados y genera una relación entre los cuatro videos como herramientas de expresión artística.
