Colegio Valentín Letelier
Balmaceda Nº 3680
La Serena

Profesora: Jessica Dubó
Tecnología
2º Básico

Guía de Aprendizaje

Unidad: I unidad Subsector: Tecnología Duración: 45 minutos

Objetivo de aprendizaje: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. (OA 5)

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: ___/___/_____

I.- Actividad

Investigar sobre los vertebrados, seleccionan 1 vertebrado de cada especie (mamíferos, aves, reptiles, anfibios y peces). Dejan un espacio para hacer un dibujo y al lado de cada nombre dibujan y pintan el animal que prefieran, destacando su cubierta corporal y sus características.

-Dibujan y escriben en la guía, los nombres, características y dibujo o recorte.
-Utilizando las herramientas de Paint, dibujan y escriben sus nombres.

Adjuntar a la guías su trabajo en Paint. Ante cualquier duda comunicarse a mi correo jdubo@cvl.cl

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

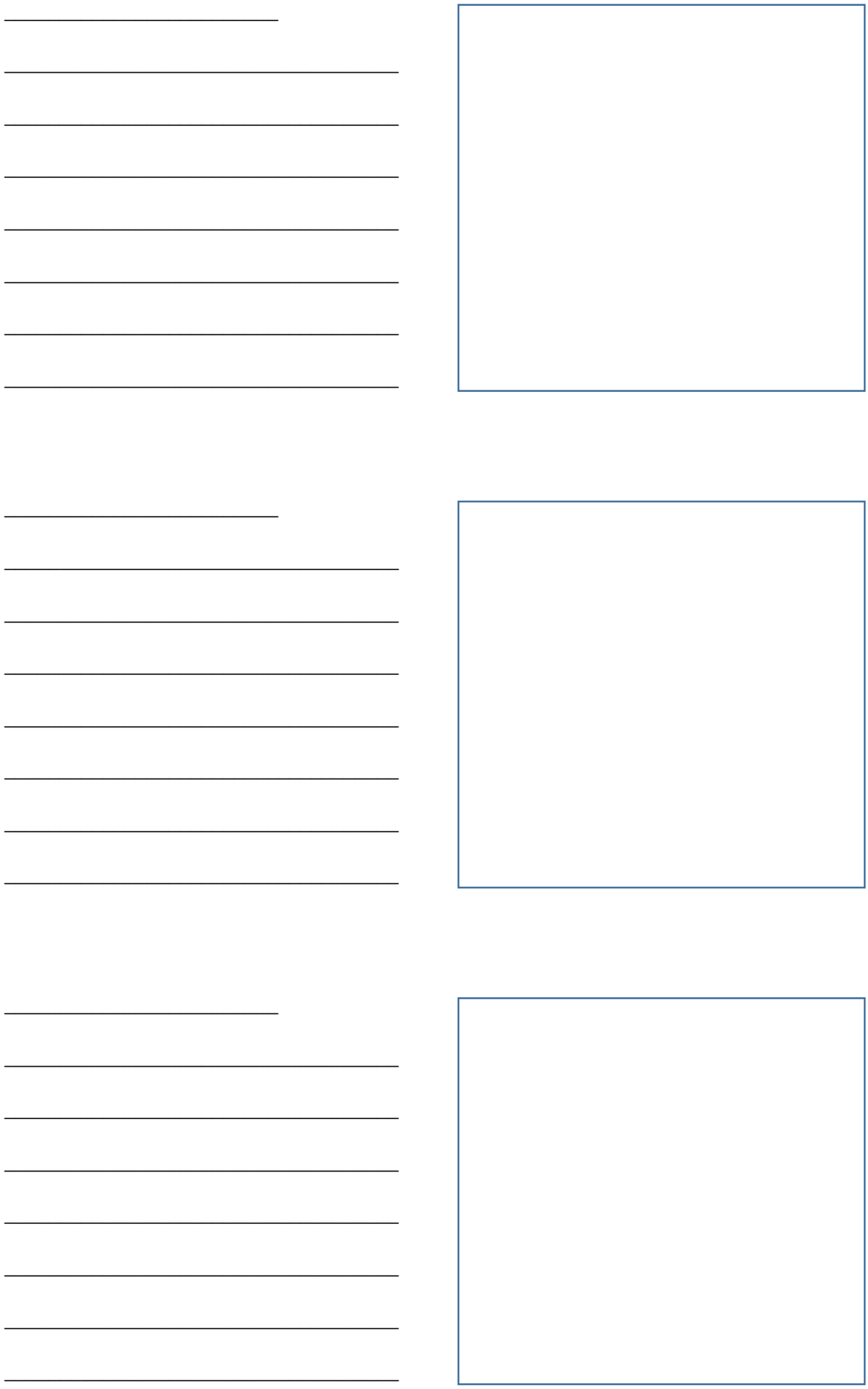
_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____