



Colegio Valentín Letelier
Balmaceda N° 3680
La Serena

Profesora: Jessica Dubó
Tecnología
2° Básico

Guía de refuerzo

Unidad: I unidad

Subsector: Tecnología

Duración: 45 minutos

Objetivo de aprendizaje: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. (OA 5)

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: ___/___/_____

I.- Actividad

Los planos nos permiten orientarnos y tener claridad del conjunto de los elementos que están presentes en un lugar amplio. Lo invitamos a que nos muestre en un plano cómo están distribuidos los principales lugares que existen en su colegio.

II. Instrucciones

- Identifique y nombre los principales lugares de su colegio; por ejemplo: patio, biblioteca, comedor, su sala de clase, canchas, entre otros.
- Dibuje un plano simple de su colegio o de un sector de él. En el recuadro.
- Trabaje en el software de dibujos PAINT.
- Dibuje el plano diseñado en la guía en el software de dibujo. Para facilitar su trabajo, emplee las herramientas de insertar formas, líneas rectas, horizontales, verticales y en forma de cruz.
- Pinte su representación del colegio con la herramienta “pincel” y/o “relleno con color”.
- Adjuntar a la guías su trabajo en Paint.