



Guía de Estudio

Unidad: 1 Asignatura: Tecnología Curso: 1° Básico

Objetivo Aprendizaje:

OA5: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.

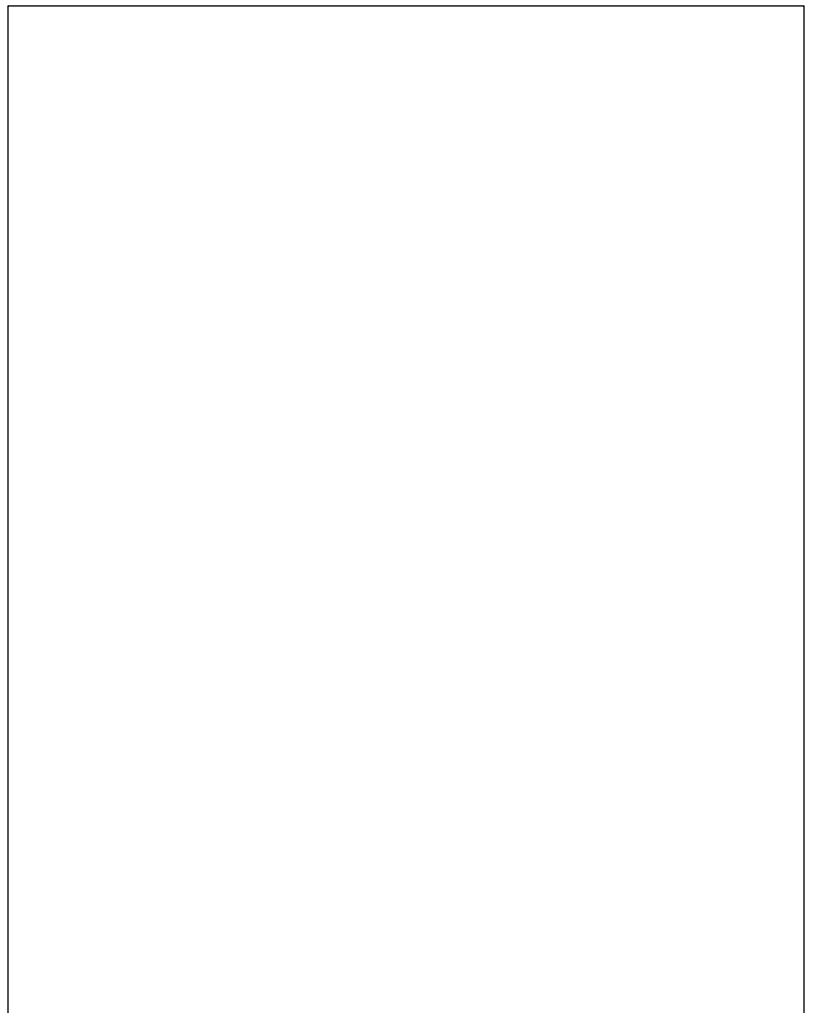
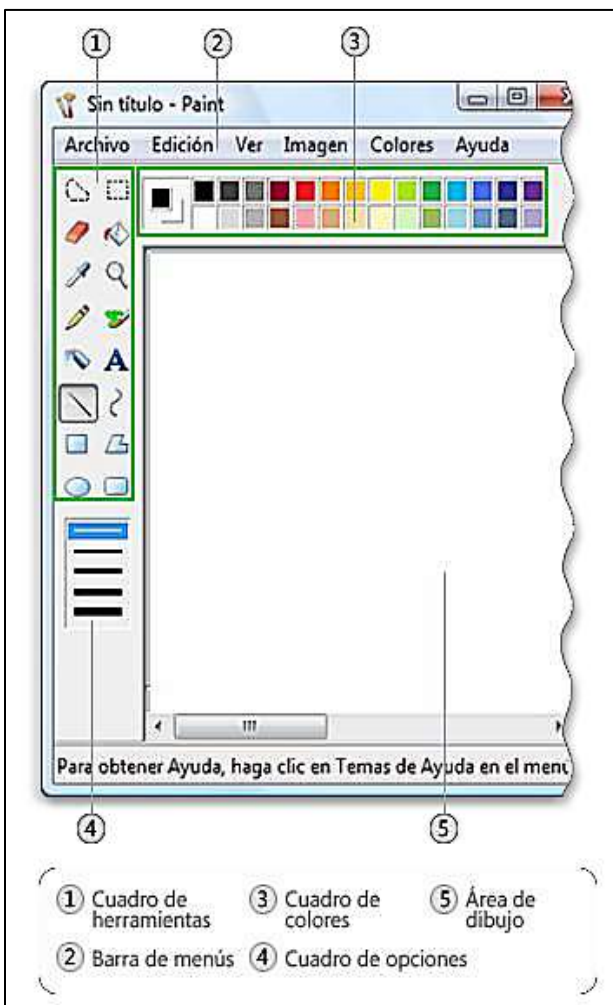
Nombre: _____

Fecha: ___/___/_____

Instrucciones:

- ✓ Lee atentamente esta guía.

1.- Al utilizar el programa Paint, se pueden encontrar con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar. La ilustración muestra las diferentes partes de la ventana de Paint. Imagina lo que realizarías en Paint, dibuja libremente en el siguiente recuadro, utilizando líneas rectas y curvas.



- 2.- Si puedes tener acceso a un computador, guiado por un adulto descubre las diferentes formas (cuadrado, redondo y diagonal) y tamaños del pincel que ofrece el programa Paint de dibujo:
- a. Pinta líneas verticales, horizontales y diagonales de diferentes grosores con el pincel cuadrado.
 - b. Pinta líneas curvas de variados colores con el pincel redondo.
 - c. Pinta una línea ondulada horizontal que llegue de un borde a otro de la hoja.
 - d. Crea una composición, utilizando líneas y colores