



Colegio Valentín Letelier  
Asignatura: Tecnología  
Profesora: Karen Ponce Fuentes

## Guía de Estudio

Unidad: 1            Asignatura: Tecnología            Curso: 1° Básico

Objetivo Aprendizaje:

Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes

Objetivo de la Guía: Repasar los contenidos

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_

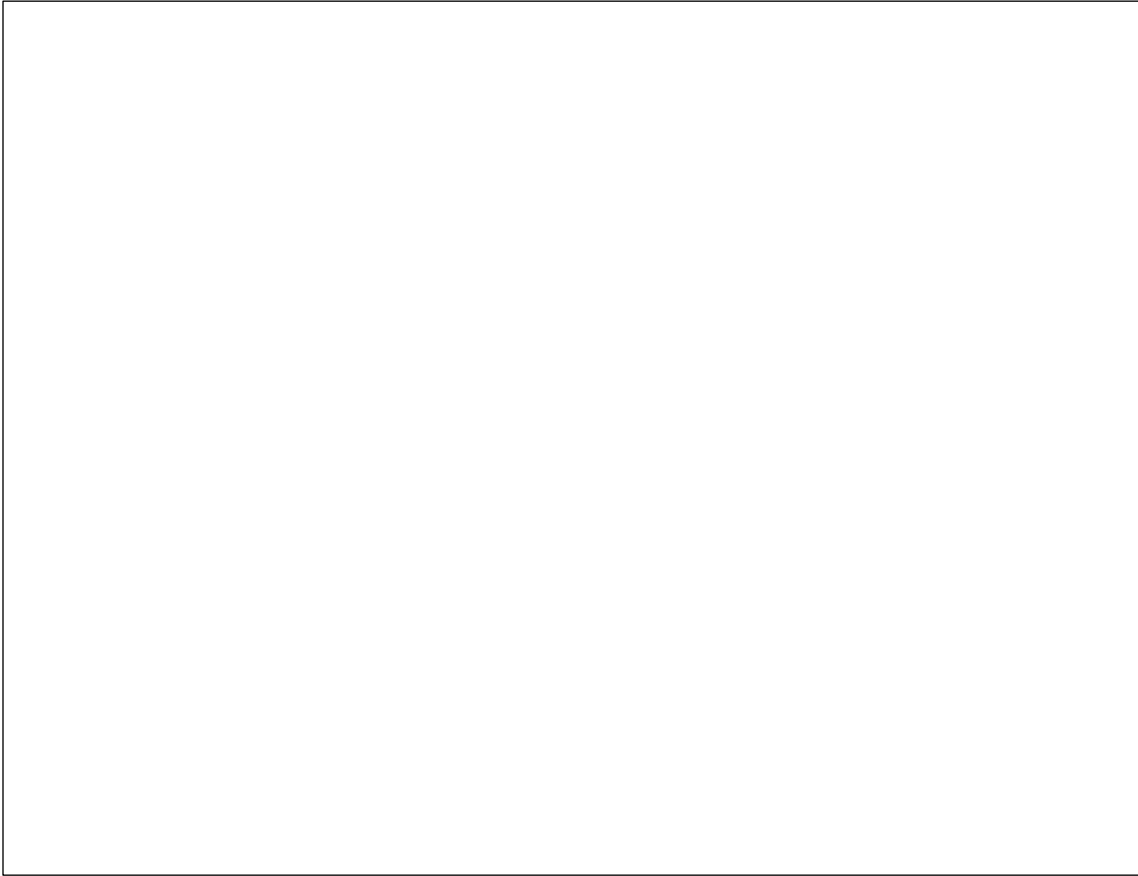
Instrucciones:

- ✓ Lee atentamente esta guía.

1.- En la visita al laboratorio de computación durante los días de colegio, utilizaste el programa paint.

Dibuja lo que realizaste en esa oportunidad.

2.- Dibuja o pega recortes de los computadores que tú conoces



3.- Dibuja o pega recortes de las actividades que puedes realizar en un computador.

