

Guía de Estudio

Unidad: 1 Asignatura: Tecnología Curso: 1° Básico

Objetivo Aprendizaje:

Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes

Objetivo de la Guía: Repasar los contenidos

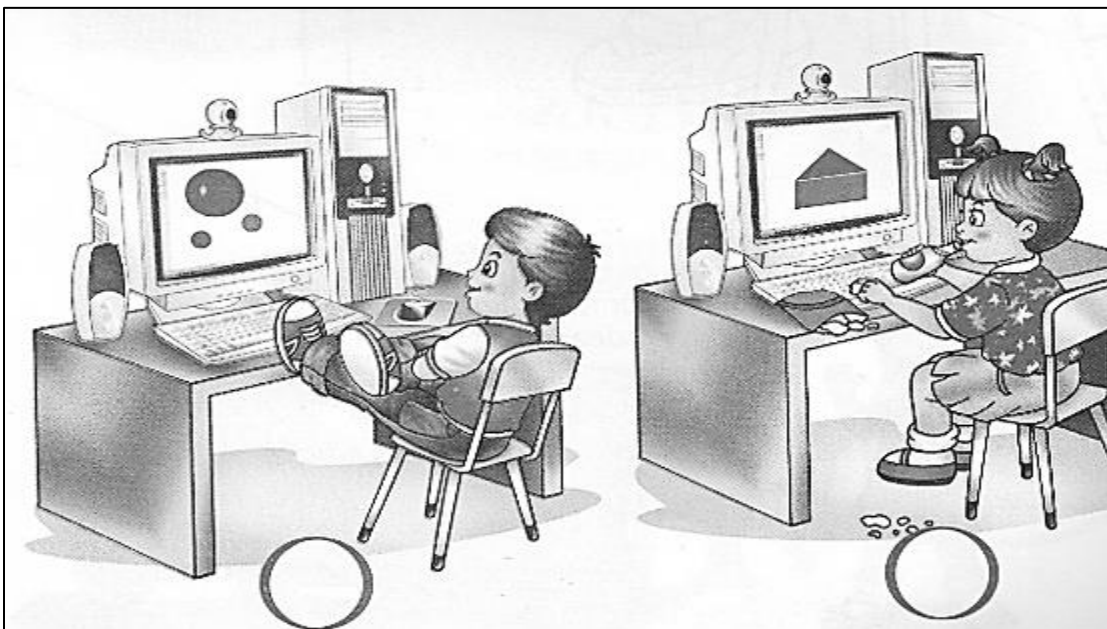
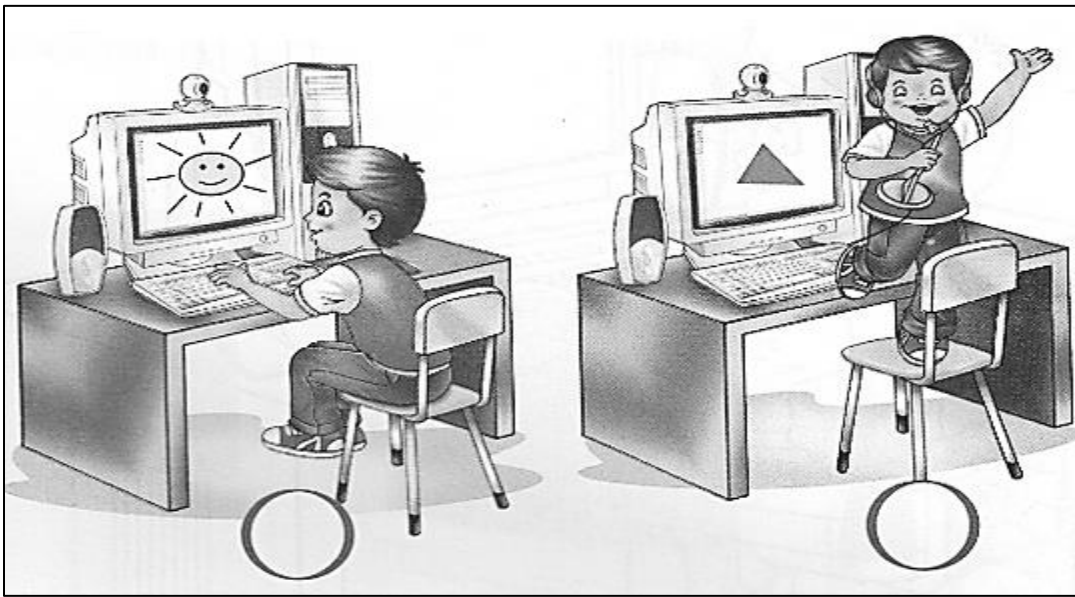
Nombre: _____ Fecha: ___/___/___

Instrucciones:

✓ Lee atentamente esta guía.

✓

1.- Dibuja una cara feliz 😊 o triste ☹️ según corresponda



2.- Partes de una computadora

ELEMENTOS DE LA COMPUTADORA

Las computadoras están compuestas por varios elementos, partes

Recuerdas que partes tiene a computadora

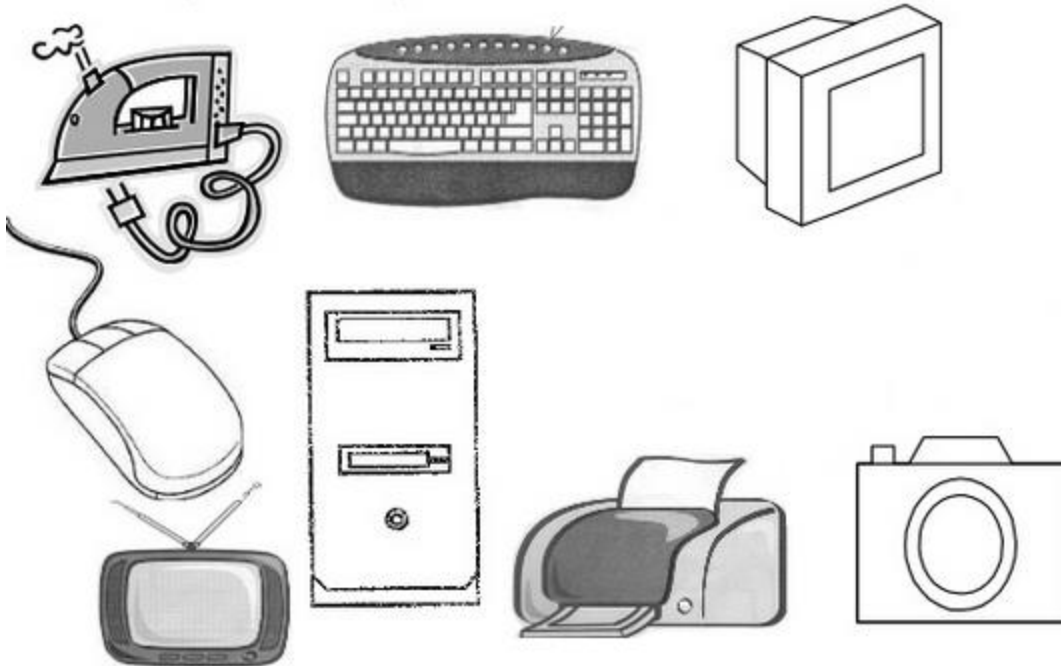
Estas son

- Monitor
- CPU
- Mouse
- Teclado
- Además de impresora, cámara web, parlantes, etc.



① Monitor ③ Unidad de Control (CPU) ⑤ Bocinas ⑦ Teclado
 ② Módem ④ Ratón ⑥ Impresora

Colorea las partes de una computadora



Cuenta la cantidad de computadoras que hay en la imagen



3.- Dibuja la actividad que realizaste cuando fuiste al laboratorio de computación.

