



GUÍA DE APRENDIZAJE

Nombre:.....

Objetivos de aprendizajes

OA1 Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un producto tecnológico, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

OA4 Comunicar el diseño, la planificación u otros procesos de la creación de productos tecnológicos, utilizando herramientas TIC, considerando diferentes tipos de objetivos y audiencias, y teniendo en cuenta aspectos éticos.

Objetivo de la guía: definir métodos de creación que nos permitan diseñar planificar y crear productos tecnológicos innovadores.

Conceptos básicos de la asignatura trabajados en clases

Necesidad es una carencia o escasez de algo que se considera imprescindible

Los **objetos tecnológicos**. Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea **objetos tecnológicos** para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.

En definición OBJETO TECNOLÓGICO es todo lo construido por el hombre para el uso del mismo, que cubre necesidades.

Los **productos tecnológicos** son el resultado de la actividad tecnológica. La Tecnología se concreta en los **productos tecnológicos** que responden a demandas de la sociedad. Todo procedimiento **tecnológico** tiende a producir un **producto** para satisfacer alguna necesidad.

Clasificación de necesidades

NECESIDADES	
1	ALIMENTACION-VIVIENDA-VESTUARIO
2	SALUD-EDUCACION- AFFECTOS
3	ENTRETENCION-MARCA-LUJO
4	SUPER LUJO



PROCESOS TECNOLOGICOS

Un proceso tecnológico es un conjunto de pasos que involucran una transformación de recursos energéticos, materias primas y/o materiales en algún producto. No solo se relaciona con la creación de productos o servicios, sino también con la mantención de ellos o la modificación de algunos componentes. Las personas participan en este proceso tecnológico para idear o ejecutar alguna tarea intelectual o técnica que permita llevar a cabo este proceso.

Todas las tareas deben ser ejecutadas de una manera organizada, con planificación de herramientas o maquinas a utilizar, de actividades en función del tiempo y la cantidad de personas que participaran en el proceso, dependiendo de alcance que tenga el proyecto.

En todo proceso tecnológico existen ENTRADAS – TRANSFORMACION – SALIDAS

Cada sistema tecnológico requiere de un proceso tecnológico para crearlo o implementarlo, veámoslo en el siguiente ejemplo

mochilas

ENTRADAS	TRANSFORMACION	SALIDAS
<i>Materiales:</i> Telas Hilo Tijeras Máquinas de coser Agujas Cierres Botones Broches <i>Energía:</i> Mecánica - Eléctrica <i>Información:</i> Diseño, tipo y cantidad de materiales, herramientas y máquinas a utilizar. Volumen de producción y planificación de tareas y personal encargado.	<i>Operaciones:</i> Marcar, cortar, coser, pegar cierres y botones... <i>Conversiones de energía:</i> De eléctrica a mecánica o muscular a mecánica o dependiendo cómo se ejecuten las tareas.	<i>Producto:</i> Mochilas <i>Desechos:</i> Recortes de género, trozos de hilo, botones. <i>Productos secundarios:</i> Estuches para lápices y lentes hechos con los trozos de género, trozos de hilo y botones sobrantes. <i>Energía no utilizada:</i> Pérdidas de energía en forma de calor.

Planificación: etapa de un proyecto en el cual hay que organizar todos los elementos y personas que participaran en el proceso tecnológico para fabricar un producto o para implementar un servicio. También se ordenan las tareas o actividades que hay que realizar en función del tiempo y se calculan los costos de producción.

Presupuesto: es un instrumento que permite determinar el costo total de la producción de un producto, para comenzar podemos usar el siguiente cuadro

ITEM – CARACTERISTICA – UNIDAD – COSTO TOTAL

CARTA GANTT

También conocida como cronograma, la carta Gantt nos permite visualizar las actividades, su secuencia y el tiempo que se requiere para cumplir cada una de ellas.

Es una herramienta que ayuda a la planificación, nos orienta ordena y es nuestra “carta de navegación” para el cumplimiento de las tareas. Sin embargo esta debe ser flexible. Para ello se sugiere considerar un tiempo extra para cada actividad, de tal forma que sea posible modificar la planificación en el caso de existir imprevistos.

Nosotros usaremos el siguiente formato que es sencillo de realizar:

- Actividades y o acciones
- Responsables
- Tiempo fecha hora semanas etc.

Actividad

- 1.- selecciona un producto a fabricar considerando el entorno la obtención de materia prima y la viabilidad de construcción
- 2.- desarrolla una argumentación en la selección
- 3.- fundamenta su uso en la necesidad que este genera
- 4.- organiza tu trabajo en una carta Gantt donde consideres quienes trabajaran en tu proyecto y cuánto tiempo necesitarían identificando y organizando acciones desde la más básica como por ejemplo Recolectar materiales de creación.
- 5.- haz un croquis o bosquejo de los que seleccionaste quieres producir

